Mitteldeutsche Medienförderung
Film, Fernsehen, Multimedia

Pressemitteilung

Leipzig, 01. April 2009

»Das schwarze Auge: Drakensang« als »Bestes Deutsches Spiel« prämiert

Bei der gestrigen Verleihung des **Deutschen Computerspielpreises** wurde das Rollenspiel **»Das schwarze Auge: Drakensang«** von Kulturstaatsminister Bernd Neumann mit dem Hauptpreis als »Bestes Deutsches Spiel« ausgezeichnet. Der Hauptpreis ist mit einem Preisgeld in Höhe von 150.000 Euro dotiert. Zudem wurde das Spiel in der Kategorie »Bestes Jugendspiel« mit einem Preisgeld von 75.000 Euro prämiert.

In dem von der **Mitteldeutschen Medienförderung** (MDM) mit 500.000 Euro geförderten Spiel, das sich mehrere Wochen an der Spitze der Media Control-Charts hielt, bricht eine Gruppe Abenteurer auf, um den riesigen Kontinent Aventurien zu erforschen. »Drakensang« wurde von der Radon Labs GmbH in Berlin und Halle entwickelt. Es basiert auf der erfolgreichsten deutschen Pen & Paper - Rollenspiellizenz »Das Schwarze Auge« und verdankt seinen Erfolg vor allem der Rückbesinnung auf die Tugenden des Genres. Statt schneller Action setzt das Spiel auf Charakterentwicklung und eine fesselnde Geschichte. dtp Entertainment veröffentlichte »Drakensang« als Standardversion und Limited Edition.

Der mit insgesamt 600.000 Euro dotierte Deutsche Computerspielpreis wurde am Dienstagabend in München erstmals vergeben. Mit dem Preis soll der Wirtschaftsstandort Deutschland im Bereich der Entwicklung interaktiver Unterhaltungssoftware gefördert werden.

In neun Kategorien werden vor allem innovative, kulturell und pädagogisch wertvolle Spielkonzepte und –inhalte prämiert, die von einer unabhängigen Jury aus Politik, Spielewirtschaft, Wissenschaft, Jugendmedienschutz und Presse ausgewählt werden. Die Preisverleihung wird in Zukunft im jährlichen Wechsel in München und Berlin stattfinden.

Mitteldeutsche Medienförderung GmbH
Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
Hainstraße 17-19
D-04109 Leipzig

phone: +49(0)341-269.87.14
fax: +49(0)341-269.87.65