



Pressemitteilung | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Leipzig, 04. Dezember 2008

„Das schwarze Auge: Drakensang“ beim Deutschen Entwicklerpreis prämiert

Bei der gestrigen Verleihung des **Deutschen Entwicklerpreises 2008** wurde das Rollenspiel **»Das schwarze Auge: Drakensang«** von der Firma Radon Labs gleich dreifach ausgezeichnet. Neben den Preisen in den Kategorien „Bester Soundtrack“ und „Beste Story & Spielewelt“ erhielt der Titel auch den Publikumspreis als „Bestes Deutsches Rollenspiel“.

In dem von der MDM geförderten Spiel, das sich mehrere Wochen an der Spitze der Media Control-Charts hielt, bricht eine Gruppe Abenteurer auf, um den riesigen Kontinent Aventurien zu erforschen. »Drakensang« wurde von der Radon Labs GmbH unter Einsatz modernster 3-D-Technologie und des Motion-Capturing-Verfahrens entwickelt. Statt schneller Action setzt das Spiel auf Charakterentwicklung und eine fesselnde Geschichte. dtp Entertainment veröffentlichte »Drakensang« als Standardversion und Limited Edition.

Der Deutsche Entwicklerpreis wird jährlich im Dezember in Essen an deutsche Entwickler von Computerspielen verliehen, die innerhalb der letzten zwölf Monate ein herausragendes PC- oder Konsolenspiel auf den Markt gebracht haben. Neben dem kommerziellen Erfolg fließen auch spannende neue Spielideen, technische Innovationen oder auch spielerische Qualitäten als Faktoren in die Bewertung mit ein.

Die Jury des Deutschen Entwicklerpreises setzt sich aus anerkannten Branchenexperten aus verschiedenen Bereichen der deutschen Unterhaltungssoftware- Branche zusammen. Der Preis wird in 22 Kategorien vergeben.